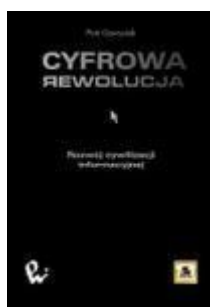


Cyfrowa rewolucja. Rozwój cywilizacji informacyjnej.
Piotr Gawrysiak



Wydawca: PWN
Numer Wydania: I
ISBN: 9788301156077
EAN: 978830115607701
Indeks: 61410145

<http://www.cyfrowarewolucja.pl>

WSTĘP.....	4
1. Pozorna nuda.....	4
2. Cyfrowa rewolucja.....	11
Część I - SPRZĘT.....	14
1. Liczby.....	14
1.1 Notacja liczb.....	15
1.2 Proste pomoce obliczeniowe.....	18
1.3 Abak i liczydła.....	20
1.4 Przyrządy analogowe.....	24
1.5 Suwak logarytmiczny.....	27
1.6 Pismo.....	34
1.7 Piśmienne notacje liczb.....	35
1.8 Rozwój notacji współczesnej.....	39
2. Początki mechanizacji.....	42
2.1 Analogowe maszyny liczące.....	43
2.1.1 Maszyna z Antikythery.....	43
2.1.2 Mechaniczne analizatory różniczkowe.....	44
2.2 Cyfrowe maszyny liczące.....	48
2.2.1 Arytmometr Wilhelma Shickarda.....	48
2.2.2 Pascalina – maszyna Blaise’a Pascala.....	50
2.2.3 Maszyna mnożąca Leibniza.....	52
2.2.4 Kalkulatory mechaniczne.....	54
2.2.5 Maszyna różnicowa Babbage’a.....	56
3. Pierwsze zastosowania przemysłowe.....	63
3.1 Amerykańskie spisy powszechne jako katalizator rozwoju przemysłu obliczeniowego.....	64
3.2 Znaczenie mechanizacji.....	71
4. Pierwsze komputery.....	73
4.1 Maszyna analityczna Babbage’a.....	75
4.2 Komputery Konrada Zusego.....	80
4.2.1 Seria V1–V4.....	81

4.2.2 Zuse Kommandit Gesellschaft	88
4.3 Pierwsze komputery amerykańskie.....	89
4.4 Uwagi końcowe	98
5. Komputery elektroniczne.....	104
5.1 Enigma a pierwsze komputery elektroniczne.....	107
5.1.1 Robinson.....	113
5.1.2 Colossus.....	113
5.1.3 Podsumowanie.	115
5.2 Eniac.....	116
5.2.1 Konstrukcja Eniaca.....	119
5.2.2 Programowanie Eniaca.....	121
5.2.3 Znaczenie Eniaca.....	123
5.3 EDSAC i EDVAC.....	127
5.3.1 Pojawia się software.....	127
5.3.2 Pamięci komputerowe.....	133
5.3.3 Manchester Baby.....	138
5.3.4 EDSAC i inne	141
5.4 Pierwsze elektroniczne komputery przemysłowe.....	145
5.5 Apollo Guidance Komputer.....	149
5.6. Pierwsze komputery polskie.....	157
5.7 Uwagi końcowe.....	159
Część II – OPROGRAMOWANIE.....	162
1. Wizjonerzy HCL.....	162
1.1 Myślenie wspomagane komputerowo.....	162
1.2 Memex Vannevara Busha.....	166
1.3 Projekt Whirlwind.....	170
1.5 Xerox PARC.....	183
1.6 Apple Lisa i Apple Macintosh.....	192
1.7 Inne próby.....	197
2. Komputer osobisty.....	199
2.1 Dolina Krzemowa.....	199
2.2 Altair 8800.....	204
2.3 Hakerzy i biznesmeni.....	210
2.4 Visicalc	214
2.5 IBM PC.....	218
2.6 Komputer domowy.....	225
3. Internet.....	228
3.1 Pierwsze przemysłowe sieci transmisji danych.....	228
3.2 Fidonet.....	231
3.3 Bazy wiedzy.....	234
3.4 Globalny komputer.....	237
3.5 Cyberspace.....	242
4. Problemy z oprogramowaniem.....	244
4.1 Mityczny osobomiesiąc.....	244
4.2 Czy software engineering to dyscyplina trudna?.....	245
4.3 Malware.....	249
5. Komputer znika.....	250
5.1. Mobilny świat.....	250
5.2. Personal Digital Assistant.....	254
5.3. Komputery dla dziennikarzy.....	256
5.4. Komunikacja z użytkownikiem.....	259
5.5. Proste jest piękne.....	263

5.6. Komunikacja.....	267
5.7 Konwergencja.....	270
Część III - TREŚĆ.....	274
1. Gospodarka oparta na wiedzy.....	274
1.1 Digital divide.....	274
1.2 Tworzenie nowej wiedzy.....	275
2. Open Source.....	277
2.1 Richard Stallman.....	277
2.2 Free Software Foundation i projekt GNU.....	282
2.2.1 Tekst licencji GNU General Public Licence w wersji drugiej z komentarzem.....	294
2.2.2 Licencja BSD.....	310
2.3 Linux.....	312
2.4 Jakość wolnego oprogramowania.....	318
2.5 Open Source a demokracja.....	322
3. Open Content	327
3.1 Wiedza jako towar.....	327
3.2 Lawrence Lessig – Wolna Kultura.....	335
3.3. Współpraca – nowy model działania.....	339
3.4 Free culture, a memy.....	342
4. Kwestie społeczne.....	346
4.1 Patenty.....	346
4.2 Być czy mieć?.....	352
4.3 Kapitalizm i komunizm.....	356
4.4 Wiedza dla wszystkich.....	358
Indeks osobowy.....	360
Indeks rzeczowy.....	360